



Jordi Corbera

## Gymkhana de los Mares y Océanos

Al planeta Tierra se lo denomina *planeta azul*. Los mares y océanos ocupan más de dos tercios de su superficie, y desempeñan un papel clave ya que regulan el clima y hacen posible la vida como la entendemos hoy en día. Los océanos son un sistema global, interconectado, y su correcto funcionamiento se debe al hecho de que todas sus partes son necesarias. El mecanismo de conexión entre las partes, regiones o cuencas que tienen los océanos son las corrientes marinas. Una manera muy intuitiva y fácil de visualizar este sistema global que son los océanos es experimentar en nuestro hábitat usual el sistema de corrientes, y por eso os proponemos transformar nuestra ciudad en el planeta azul. Para conseguirlo, haremos un viaje virtual por las corrientes marinas, caminando o «navegando» por nuestras calles, aprendiendo de los ecosistemas marinos y convergiendo en un experimento final donde visualizaremos el funcionamiento global de los océanos y, por tanto, del planeta. ¿Cómo pretendemos hacerlo? ¡Con una gincana!

Con esta gincana queremos transformar la ciudad de Barcelona en un océano. Para ello transformaremos el mapa de Barcelona en un océano, y los participantes «navegarán» por diferentes corrientes oceánicas. De este modo conocerán, desde una perspectiva amplia, algunos de los ecosistemas que se pueden encontrar en estas corrientes.

### ¿Cómo funciona?

1. Los participantes tendrán que escoger, por orden de inscripción, una de las 12 corrientes marinas que se proponen, que son estas:
  - corriente de California
  - corriente de Perú
  - corriente de Kuroshio
  - corriente de Noruega
  - corriente de Labrador
  - corriente Circumpolar Antártica
  - corriente del Golfo
  - corriente del Índico subtropical
  - corriente de Benguela
  - corriente de Brasil
  - corriente Liguro-provenzal
  - corriente Ecuatorial
2. Una vez hayan escogido la corriente por la que quieren «navegar», recibirán un enigma que tendrán que resolver para saber la dirección exacta del primer lugar que deberán visitar. En este lugar tendrán que estar a las 9 de la mañana, muy puntualmente.
3. Cada recorrido representa una de las principales corrientes oceánicas que hay en el mundo. En cada recorrido se realizarán 3 paradas, que representan los diferentes hábitats que se pueden encontrar siguiendo esa corriente. En cada parada se deberán superar 2 pruebas, relacionadas con cada uno de los hábitats.
4. Por cada prueba superada con éxito, los participantes recibirán un testigo de agua, que deberán llevar a la gran fiesta-experimento final.
5. Una vez superadas las dos pruebas de un mismo lugar, se dará a los participantes un nuevo enigma. En la resolución encontrarán la dirección del siguiente lugar que tendrán que visitar.
6. Una vez visitados los 3 lugares referentes a su corriente marina (y, por tanto, superadas 6 pruebas en total), los grupos participantes tendrán que ir, con los testigos de agua que hayan ido consiguiendo durante el recorrido, a CosmoCaixa, donde tendrá lugar el acto final de la Gymkhana de los Mares a las 13:30 h.

Podréis encontrar la información relativa a los contenidos teóricos de las actividades de la gimkhana en los materiales didácticos que están disponibles en [www.elmarafondo.com](http://www.elmarafondo.com), en la pestaña «Unidades temáticas».